前端面试题：

1. 递归生成菜单

2.接口请求：取消重复请求，失败重连

3.图片懒加载

4.scss的有点，解决了哪些问题

5.组件按需加载实现原理

6.根据开发的各个环节，阐述前端工程化

7.如何拒绝需求，判断需求是否有价值？

8.settimeout为什么会丢帧？

9.vue源码相关

10.微前端原理

JS

1.闭包

2.原型链实现对象的继承，寄生组合式继承，组合继承，寄生是什么意思

3.This作用域，处理方法有哪些

ES6/Typescript

1.ES6新特性，class相关问题，箭头函数的好处，与普通的区别

2.typescript，新增哪些方法，哪些数据类型，元组是什么

算法

1.手写数组flat

工具链

1.webpack配置treeShake的问题

2.loader和plugin的区别

3.Webpack解决了什么问题，原理及优化思路

前端框架

1.react的生命周期，为什么setState是异步的，内部是怎么处理数据和dom

2.什么是观察者模式，以及怎么实现

3.Reacthook底层优化原理，取代classcomponent的原因，优点是什么

4.redux原理，store是怎么实现的，有哪些方法

项目情况

1.vue的 data 为什么是需要一个函数，return一个0

2.V-for 为什么要绑定 key

3. Compued，跟 watch的作用，区别

4.Cookie，localstorage，sessionstorage 使用场景，区别是什么

5 说说React 高阶组件

6.React-- shouldComponentUpdate 的作用

7.页面重复请求

1.在工作中做的比较有挑战的项目可以说1，2个

2.熟悉的设计模式

3.知道网络安全方面的知识吗？

4.你觉得你会给公司带来什么

5.了解taro这个框架吗？

6.js基础，源码方面的，vue的更新机制

1.中后台微前端解决方案具体的实施

2.作为项目owner如何推进一个跨部门合作的项目

3.前端播放器的实现

4.https是如何加密的

5.前端页面性能优化

6.前端工程化实践

7.播放器的实现

8.vue的SSR

1.团队里做过什么，担任什么角色，自己主导了什么项目？有没有分享技术经验？为什么离职？想找一份什么工作？

2.webpack流程

3.history/hash的原理

4.事件循环

5.rem/em

6.逻辑像素和物理像素的转化

7.响应式

8.react->key->高阶组建->hocks->时间分片->

9.js基础

1.useMemo的依赖不变化的时候它的callback会执行吗，会触发组件render吗

2.让你来实现类似useMemo的效果，你会怎么实现（weakMap缓存）

3.Hooks有什么优化方案

4.require（）函数怎么处理循环依赖

5.怎么实现类似React批量setState的效果（时间循环）

6.React数组上的key有什么用，具体复用细节

7.React时间切片是什么

1、C端业务的性能优化

2、webpack配置

3、前端组件化具体的实施

4、bridge原理 多业务bridge如何隔离

5、原型、作用域、垃圾回收

6、webpack 的优化

7、import 和 require 的引用区别（tree-shaking）

1、说一下冒泡排序

2、说一下快拍

3、怎么在九宫格里找单词

4、vue和react有什么区别？你觉得使用起来哪个更好？

5、ts相比于js有什么优点？

6、前端埋点是怎么实现的？为什么用get请求？

7、低代码平台做过没？serverless？怎么实现跨平台？

8、怎么把java代码转成ts代码，说一下思路？

9、平常是怎么安排工作时间的？

10、对加班怎么看？

11、平常会写文档吗？